

Le risorse open di Scuola Digitale Liguria:

strumenti e progettazione per potenziare le competenze digitali degli studenti

Orientamenti Festival - 19 novembre 2025



Liguria
Digitale



REGIONE LIGURIA

SCUOLA
DIGITALE
LIGURIA

ORE 15.00

Accoglienza e apertura lavori

Il Progetto regionale: stato dell'arte e prospettive

Monica Cavallini, PM Scuola Digitale Liguria - Liguria Digitale

ORE 15.10

Introduzione ed esplorazione guidata delle risorse

Angela Maria Sugliano, consulente metodologico-didattica Associazione EPICT Italia

ORE 15.45

Lavoro a gruppi

Angela Maria Sugliano, consulente metodologico-didattica Associazione EPICT Italia

ORE 16.30

Condivisione risultati e sintesi

ORE 16.50

Conclusioni e prossimi passi

ORE 17.00

Fine lavori



Monica Cavallini

Area Istruzione, Formazione Professionale, ITS special projects

Direzione centrale Business e servizi - Liguria Digitale

PM Scuola Digitale Liguria



L'azione regionale per la Scuola Digitale in Liguria

Investimento a competenza regionale: oltre 7 milioni di euro di Fondi Europei FESR e FSE a partire dal 2016. Scuola Digitale Liguria è un'azione regionale che rappresenta oggi il **punto di riferimento per la realizzazione della "scuola digitale" ligure, con evidenze e buone pratiche consolidate anche a livello nazionale.**

Ha l'obiettivo di supportare il **sistema d'istruzione regionale integrato** - Istituti scolastici (ISA) di ogni ordine e grado e Istituti di Istruzione e Formazione Professionale (leFP) regionali - nell'**attuazione dell'innovazione a scuola**, per **formare i giovani alle nuove competenze ICT** specialistiche richieste dal mondo del lavoro e prepararli alla *cittadinanza digitale* con un **focus specifico rispetto al *gender gap***. E' in coerenza con linee guida europee, nazionali e del MIM.

Il percorso dell'azione regionale

2016 - 2019

Analisi del contesto e dei bisogni del sistema educativo integrato regionale.

Realizzazione strumenti e piattaforme tecnologiche e avvio della Community, eventi e promozione dell'azione regionale.

2023 - 2026 -2028

Potenziamento di tutte le attività precedenti. Supporto coordinato alla Community per l'attuazione delle risorse Open, dell'azione STEAM , della sperimentazione Inclusion e Accessibilità, attuazione protocollo USR e sinergie mirate con stakeholder.

Consolidamento attività, supporto alle scuole per la Dad e i setting tecnologici per la DDI. Indagini e reportistica sul trend dell'innovazione scolastica territoriale. Diffusa comunicazione multicanale.

2020 - 2022

Progetto Scuola Digitale Liguria

Visione sistemica per accelerare l'innovazione del territorio a partire dalla scuola



Governance condivisa
e partecipata



Studenti e Docenti



Sistemi informativi
integrati



Comunicazione
integrata
multicanale



Conduzione
operativa della
Community

Obiettivi, modalità, strumenti

Supportare e accrescere l'innovazione e la promozione delle STEAM nella Community delle ISA (Istituto Scolastico Autonomo) e leFp (Istruzione e Formazione Professionale) del sistema educativo ligure sugli **hot-topics della didattica digitale**

→ *Eventi, workshop e webinar, steam-UP, Mentor, comunicazione sito e canali social*

Supportare la scuola a risolvere problemi legati alla connettività, alle dotazioni tecnologiche, alla sicurezza in rete, agli avvisi PON e PNRR

→ *Digital Team, esperti ICT di Liguria Digitale*

Documentare le evidenze di innovazione digitale nella scuola ligure: un patrimonio comune da condividere in primis con Stakeholder, famiglie e aziende - Policy Making per Istituzioni. Gruppi di Lavoro tavoli nazionali - DTD (es. riduzione gender gap in campo ICT)

→ *Osservatorio e Mappa, Dashboard per rappresentazione dinamica dati*



Facciamo il punto: i numeri di progetto

Progetti
Osservatorio

5796

Interventi
Digital team

2050

Eventi, webinar,
workshop

160

Membri
Community

6081

Docenti
coinvolti

5523



Angela Maria Sugliano
Associazione EPICT Italia

Le risorse sul sito di Progetto

RISORSE

- Il “mondo STEAM-UP” > Moodle
- Le attività tematiche
 - Infanzia e Digitale > Moodle
 - Digital Cultural Heritage
 - Digitali Sicuri > Moodle
- I quaderni di Scuola Digitale Liguria
 - risorse per gestire la DaD e la DDI > utili agli animatori digitali e non solo!
 - tutorial per i multimedia > per attività di tecnologia
- Buone pratiche di documentazione: Il grande mondo dell'Osservatorio

NOTIZIE > EVENTI

Tutti gli eventi del progetto SDL: registrazioni e slide

- Inclusione e Accessibilità
-

Le risorse su Moodle

La struttura delle risorse:

- Video degli esperti
- Schede attività/Lesson Plan
- Slide
- Indicazioni specifiche (es. fogli di calcolo, weaklet..)

Le risorse su Moodle

Moodle > Le attività tematiche

Infanzia e Digitale

Attività per Infanzia e Primaria (1-2 classe)

- Metodologie STEAM per Infanzia (3 attività e molte schede su strumenti da utilizzare)
- Robotica educativa all'infanzia (5 lesson plan e proposte per introdurre la robotica ai piccolini)

Digitali Sicuri

Attività per Secondaria di I e II grado

Le risorse su Moodle

Moodle > Il Mondo Steam-Up

Risorse per stimolare l'approccio femminile alle discipline STEAM. Come?

- Relatrici donne
- Proposta di attività di gruppo per gruppi omogenei per genere
- Questionario per verificare la "crescita" di interesse STEAM da parte delle ragazze

Moodle > Il Mondo Steam-Up

Primaria (3-5 classe)

- Coding e intolleranze alimentari
- Viaggio interattivo nel sistema solare
- **Trashware: riutilizzare un vecchio pc**
- La ricerca scientifica in antartide
- Internet come non l'avete mai visto

Secondaria I grado

- **Ascoltiamo i cetacei**
- La ricerca scientifica in antartide
- Videomaking dietro le quinte

Secondaria di I grado (3 classe) e II grado

- REC: il videomaking a portata di mano
- Cambiamo il look agli Istituti tecnici
- Sicurezza in rete
- **Geometrie nella natura: la matematica si impara o si scopre?** (attività con Geogebra)
- Suoni elettrici
- Officina editoriale: come realizzare un libro di scienze

Le risorse su Moodle

PICCOLO PERCORSO EDUCAZIONE AI DATI

Secondaria di I grado (3 classe) e II grado

- Mobilità sostenibile
- La visione delle macchine
- Phytoremediation: capitalizzare le piante per la bonifica dei terreni
- La tecnologia farmaceutica: dalla ricerca in lab ai brevetti
- Il cervello in evoluzione: plasticità neuroni e connessioni
- Neuroscienze ed emozioni

Le risorse su Moodle

Mobilità sostenibile	Percentuali (=C5/\$B\$5), formattazione %, riempimento automatico, selezione intervalli, grafico a torta, inverti righe/colonne Percentuali (=B4/\$G\$5), formattazione %, grafico a barre, confronto dati tra categorie Selezione intervalli complessi, grafico a colonne, confronto visivo tra variabili
Il cervello in evoluzione: plasticità neuroni e connessioni	Ordinamento, filtro, nascondi colonne, grafico a barre, personalizzazione grafico (colori, titolo, scala logaritmica) Selezione di subset di dati, nascondi righe, grafico comparativo Modifica colori serie, evidenziazione visuale di dati chiave
La tecnologia farmaceutica: dalla ricerca in lab ai brevetti	Calcoli (=F2/G2), riduzione decimali, logica booleana (E()), interpretazione VERO/FALSO Rapporti (=I2/F2), formattazione %, logica (E(I2>85%)) Condizionali (SE()), conversione VERO/FALSO in valori, somma criteri, filtri avanzati
Phytoremediation: capitalizzare le piante per la bonifica dei terreni	Creazione Pivot Table, calcolo medie per categorie (Specie/Organo) Rapporti numerici tra variabili (=G3/G5) Riferimenti assoluti (\$B\$2/B7), riempimento automatico, gestione formule Condizionali con più criteri (SE(E(...))), regole decisionali automatiche
Visione delle macchine	Minimo e massimo (MIN(), MAX()), riempimento orizzontale Somme (SOMMA()), rapporti fra somme, calcolo indice di similarità Identificazione valori massimi, verifica corrispondenze numeriche
Neuroscienze ed Emozioni	CONTA.SE o MATR.SOMMA.PRODOTTO CONTA.PIÙ.SE o SOMMA.PIÙ.SE MEDIA.SE o MEDIA.PIÙ.SE Tabelle di riferimento statica e centralizzata

Sessione laboratoriale

Sessione laboratoriale

- Account su Moodle per ogni partecipante.
- Navigazione delle risorse: accesso a Moodle e scelta di una delle attività consigliate.
- Visione dei contenuti.
- Compilare il modulo fornito

L'Osservatorio dei progetti innovativi



<https://osservatorio.scuoladigitaleliguria.it>

SCUOLA DIGITALE LIGURIA



Liguria
Digitale



scuoladigitaleliguria.it



scuoladigitale@regione.liguria.it
digitalteam@regione.liguria.it



Progetto Scuola Digitale Liguria
Gruppo del Progetto Scuola Digitale Liguria



Progetto Scuola Digitale Liguria



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)



Progetto Scuola Digitale Liguria